Fencing practice and techniques

url: https://en.wikipedia.org/wiki/Fencing\_practice\_and\_techniques

现代竞技击剑的实践和规则由国际击剑协会在维护和管理。它们从18世纪到19世纪的风俗发展而来，那时的贵族群体把击剑作为一种军事技术来练习。现代击剑的武器包括花剑、重剑和佩剑。

# Location

击剑的比赛场地叫做剑道，根据国际剑联的规定，剑道宽1.5米到2米，长14米。中线的两侧两米处各有一条开始线，每一回合开始的时候比赛双方站在开始线之后。剑道端两米处分别有两条警告线，用来提示后退的剑手即将退出剑道。如果一方退出剑道末端，另一方得一分。根据国际剑联的规则，剑手可以要求两个边裁来分别观察比赛双方，如果他认为主裁不能很好的判断对手的违规行为，譬如使用非持剑手、遮挡有效供给部位以及出界。

# Participants

一局击剑比赛至少有三个人参加，两个剑手和一个裁判。有时还会有两个或四个边裁。在引入电子积分器之前一般是这种配置。他们具有类似于足球中边裁的只能，但他们最主要的工作是判断得分。电子计分设备的引入使得边裁的作用被极大的弱化。

# Protocol and rules

裁判站在剑道一侧。剑手手持护面，穿全部其它装备走上剑道。如果需要的话，他们把手线插入积分器的接口，并相互检测武器的接触感应情况。之后双方退到各自的开始线后。

一局比赛开始之前剑手要相互敬礼。拒绝敬礼的剑手将会被停赛或取消资格。每个剑手都要分别向对手和裁判敬礼，可以选择向观众敬礼。干剑比赛中也需要向四个边裁敬礼。…

…

## Right of Way rules

花剑和佩剑中有主动权规则，如后文所描述的，先发起进攻的剑手拥有主动权。当两个剑手几乎同时击中对方有效部位的时候，只有拥有主动权的一方得分。如果主动权不能明确的判断，双方都不得分。这些规则在18世纪的时候引入击剑的实践中。其目的是为了鼓励“明智的”击剑，同时奖励击剑中的主动性和谨慎性，尤其为了鼓励在正确的实际发起进攻，而避免那些不适宜的进攻，这类进攻在实战中容易给自己造成致命的伤害。决斗双方的风险被降至最低限度。至少从原则上，能够在一个比较长的时间里，主动权能够从一方自然过渡到另一方，并交替下去。In practice most phrases are broken off quickly if neither fencer lands。

尽管原则上很简单，但主动权规则在实际比赛中很复杂，而且它的解释很容易引起非议。大多数的非议源于如何定义进攻。按照国际剑联的规则，进攻被定义为“最初的进攻行为，通过生出手臂持续威胁对手的目标位置…”。…

## Penalties

# Scoring

## Electronic scoring

## Criticism of electronic scoring

## Non-electronic scoring

# Techniques

## Bladework

## Footwork

# Competition

## Individual events

## Team events

# See also

# References